BIBELLINJEN

Bibellinjen är ett enkelt spel som går ut på att lära sig ordningen på Bibelns böcker*. Spelet består av 66 kort, ett för varje bibelbok. På kortens framsida visas bokens namn tillsammans med en bild och baksidan visar bokens nummerordning i den bibliska kanon. Du kan spela spelet för dig själv eller med andra. Det finns ingen övre gräns för hur många ni kan vara.

Ålder: 8+ år (se variant för mindre barn på sid 4)

Tid: 15-30 min

Framsida

Baksida

Förutom spelets grundregler finns tre varianter. Du behöver bara läsa sid 2 för att börja spela.

SE HIT OM DU INTE VILL LÄSA REGLER

Tycker du det är jobbigt att läsa regler?
På hemsidan kan du få reglerna förklarade i ett kort filmklipp istället.

Besök bibellinjen.eu eller skanna QR-koden!

*Spelet utgår från den kanon som den protestantiska kyrkan använt sedan reformationen. De apokryfiska böckerna är därför inte med.

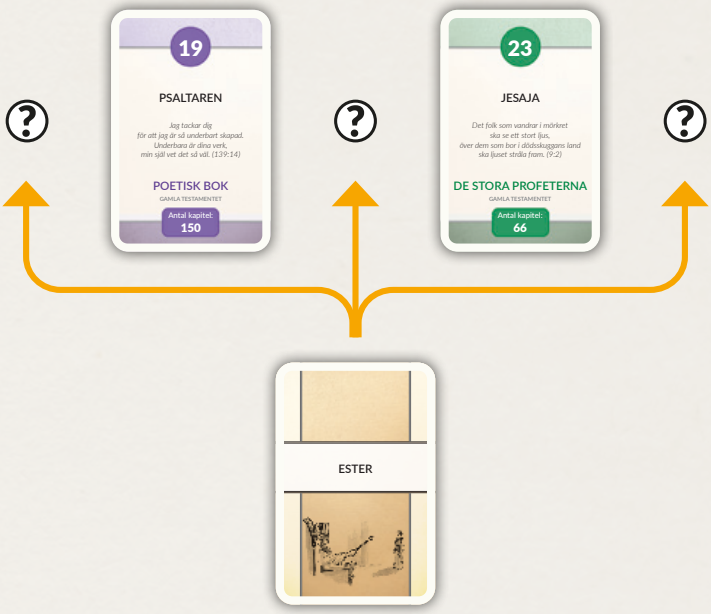
REGLER

Den spelare som senast läste i en Bibel börjar och efter det turas ni om att göra ert drag. När det är din tur drar du fem kort och lägger dem med framsidan uppåt så att du endast kan se böckernas namn. Din uppgift är att lägga dem i samma ordning som de förekommer i Bibeln. När du är klar vänds alla kort så att ni kan se resultatet. Är korten i rätt ordning får du behålla alla kort, men om något kort är felplacerat måste du ta bort kort från sekvensen tills du har rätt ordning på de kort som är kvar. De kort som tas bort läggs åt sidan i en kasthög och de andra får du behålla. Varje kort är värt ett poäng. Därefter är det nästa spelares tur att dra fem kort och lägga i rätt ordning. När korthögen är slut blandas kasthögen och en ny korthög bildas som ni kan dra kort från. Spela tills det inte längre går att dela ut fem kort från korthögen även efter att kasthögen blandats in. Den som då har flest kort har vunnit.

Exempel: För att sekvensen nedan ska bli korrekt måste två kort plockas bort. Spelaren tar bort Jesaja och Hebreerbrevet. Dessa två läggs i kasthögen och kommer senare blandas in i kortleken igen. De andra tre korten får spelaren behålla. (Psaltaren och Apostlagärningarna kunde istället ha plockats bort om spelaren hade valt det.)

Variant: Bygg din bibellinje

Ett annat alternativ är att spelarna försöker bygga en så lång rad med kort som möjligt. För denna variant krävs papper och penna, eller något annat sätt att hålla reda på poäng. Ett kort läggs med baksidan uppåt så att ordningsnumret syns. Sedan drar du ett kort och placerar det till höger eller vänster om det första kortet. Vänd därefter på det nya kortet – om ordningen är rätt får du ett nytt kort som ska placeras före, efter eller mellan befintliga kort. Är du osäker kan du välja att avsluta din tur genom att passa och få ett poäng för varje kort i din bibellinje. Placerar du ut ett kort fel så avslutas din tur och du får noll poäng. När din tur avslutas plockas alla kort ihop och läggs i en kasthög och turen går över till nästa spelare. När korthögen är slut blandas kasthögen och bildar en ny korthög. Spelet slutar när en spelare uppnår 66 poäng. När det sker avslutar ni rundan så att alla har fått spela lika många omgångar innan ni räknar poäng.



Variant: Vem är snabbast?

Denna variant passar bra för er som redan kan ordningen bra och är lite tävlingsinriktade. Två (eller fler) spelare får 10 kort samtidigt med uppgift att så snabbt som möjligt lägga dem i rätt ordning. Spelaren med flest rätt vinner. Om spelarna har lika många rätt så vinner den som var färdig först.

Variant för yngre

Med lite hjälp kan spelet passa alldeles utmärkt för barn, även barn som inte kan läsa. Sortera ut en mindre grupp böcker (tex alla historiska böcker). Lägg sedan upp alla kort i rätt följd (med framsidan upp) så att spelarna får en chans att memorera den korrekta ordningen. Peka på varje kort och läs bokens namn så de kan associera boken med bilden på kortet. Blanda därefter korten och lägg ut dem slumpvis och be spelarna sortera dem i rätt ordning. Med denna variant passar det bra att två eller fler barn hjälps åt istället för att de tävlar mot varandra.

Övrigt

Korten innehåller lite extra information utöver vilken position i Bibeln boken har. Ni kan använda bibelcitaten för att testa varandra i vilken bibelbok de förekommer, eller bara för allmän uppbyggelse. Det framgår även vilken kategori varje bok hör till (historisk, poetisk osv). För ett kortare spel kan ni välja att sortera ut en eller ett par kategorier och bara använda dem. Känn er fria att prova egna varianter utifrån den fakta som finns på korten.

Speldesign: Simon Lindén **Illustrationer:** Anders Palmgren

Bibelcitat är hämtade från Svenska Folkbibeln 2015.

Bibellinjen är inspirerat av spelet Timeline av Frédéric Henry.

Utgivet av 7 Day Games
i samarbete med Bibeln Idag.

bibellinjen.eu
www.facebook.com/bibellinjenkortspel

7 Day Games (ADD Ability AB)
Östanväg 41, 222 28 Lund
7daygames.eu
info@7daygames.eu
© 2020, Simon Lindén